

# KOMPETENCESPILLET

## Version 1 (3-6 spillere)

### Indhold

80 Kompetencekort

100 Jobkort

20 blanke Jobkort, hvor I selv kan skrive jobtitler på

25 pointbrikker

Spilleregler

### Introduktion

Dette spil handler om realkompetencer. Det er en betegnelse for din samlede viden, dine færdigheder og kompetencer, uanset hvor og hvordan du har opnået dem. Det er altså kompetencer, du ikke (nødvendigvis) har papir på. Det er kompetencer, du udvikler ved f.eks. at arrangere en spejderlejr, lave mad til hjemløse eller ved at tage på højskole.

I Kompetencespillet skal du og dine medspillere sætte disse kompetencer i spil – hvad kan de egentlig bruges til? Jeres opgave i spillet er at blive ansat til et job. En af jer er chefen, der skal ansætte. Det er chefen, der beslutter, hvem der skal ansættes. I andre vælger de realkompetencer, I mener passer bedst til jobbet. Spillet handler ikke om jeres egne kompetencer, men om at vælge de rigtige kompetencer blandt de kompetencekort, I har på hånden, til de rigtige job.

### Forberedelse

- Bland jobkort og læg dem på midten af bordet.
- Bland kompetencekort i hver deres farve og læg dem i bunker i hver farve.
- Alle spillere trækker et kompetencekort i hver farve og tager dem op på hånden.
- I hver runde er en af jer chef. I første runde er det spilleren, der er bedst til at møde til tiden, der er chef.

### Sådan spilles spillet

- **Chefen tager de tre øverste jobkort** og kigger dem igennem. Han/hun vælger et ud, læser det højt og lægger det på bordet.
- Dernæst forklarer chefen **med egne ord**, hvad han/hun synes er vigtigt for at kunne blive ansat i jobbet.
- Resten af spillerne kigger deres kompetencekort igennem, **vælger de to kompetencekort**, som de synes passer bedst til jobbet, og lægger dem på bordet med bagsiden opad.
- Når alle har valgt to kompetencekort, blander chefen dem sammen uden at kigge på dem.
- Efterfølgende vender chefen alle kompetencekortene om og læser dem højt. *I kan bestemme, at det er tilladt for de øvrige spillere at forsøge at hjælpe chefen med at vælge den vigtigste kompetence ud.*

# KOMPETENCESPILLET

- **Chefen nominerer tre kompetencekort**, som han/hun synes passer bedst til jobbet. Chefen tænker højt, så de andre kan høre hans/hendes overvejelser undervejs.
- **Dernæst vælger chefen, hvilket af disse tre kompetencekort** han/hun synes er allervigtigst for jobbet.
- **Spilleren, der lagde dette kompetencekort, bliver ansat!** Tillykke med jobbet. Denne spiller er chef i næste runde. Vinderen og de nominerede afslører sig.
  - **Vinderen får 2 point (1 for nominering og 1 for ansættelse).**
  - **De øvrige nominerede får 1 point per nomineret kort.**
- De kompetencekort, der blev brugt i denne runde, lægges nederst i deres respektive bunker.
- Alle spillere fylder op med de kompetencekort, de mangler, således at alle igen har et kort i hver farve til næste runde.

## *Sådan vindes spillet*

- Spillet slutter, når en spiller har samlet tre jobkort.
- Den spiller, der på dette tidspunkt har flest point, har vundet spillet. Bemærk, at spilleren, der afslutter spillet, ikke nødvendigvis er den, der også har vundet!

# KOMPETENCESPILLET

## Version 2 (3-6 spillere)

### Indhold

80 Kompetencekort

100 Jobkort

20 blanke Jobkort, hvor I selv kan skrive jobtitler på

25 pointbrikker

Spilleregler

### Introduktion

Dette spil handler om realkompetencer. Det er en betegnelse for din samlede viden, dine færdigheder og kompetencer, uanset hvor og hvordan du har opnået dem. Det er altså kompetencer, du ikke (nødvendigvis) har papir på. Det er kompetencer, du udvikler ved f.eks. at arrangere en spejderlejr, lave mad til hjemløse eller ved at tage på højskole.

I Kompetencespillet skal du og dine medspillere sætte disse kompetencer i spil – hvad kan de egentlig bruges til? Jeres opgave i spillet er at blive ansat til et job. En af jer er chefen, der skal ansætte. Det er chefen, der beslutter, hvem der skal ansættes. I andre vælger de realkompetencer, I mener passer bedst til jobbet. Spillet handler ikke om jeres egne kompetencer, men om at vælge de rigtige kompetencer blandt de kompetencekort, I har på hånden, til de rigtige job.

### Forberedelse

- Bland jobkort og læg dem på midten af bordet.
- Bland kompetencekort i hver deres farve og læg dem i bunker i hver farve.
- Alle spillere trækker et kompetencekort i hver farve og tager dem op på hånden.
- I hver runde er en af jer chef. I første runde er det spilleren, der snakker mest, der er chef.

### Sådan spilles spillet

- **Chefen tager de tre øverste jobkort** og kigger dem igennem. Han/hun vælger et kort ud, lægger det på bordet og læser det højt.
- Dernæst forklarer chefen **med egne ord**, hvad han/hun synes er vigtigt for at kunne blive ansat i jobbet.
- Resten af spillerne kigger deres kompetencekort igennem, **vælger det kompetencekort**, som de synes passer bedst til jobkortet, og lægger det på bordet med bagsiden opad.
- Når alle har valgt et kompetencekort, vendes de, læses op og begrundes. Start med spilleren til venstre for chefen og gå med uret, indtil alle har læst deres kompetencekort op og begrundet deres valg.
- Efterfølgende er det chefens opgave at vælge det kort ud, som han/hun synes passer bedst med jobkortet ud fra spillernes forklaring. *I kan bestemme, at det er tilladt for de øvrige spillere at forsøge at hjælpe chefen med at vælge den vigtigste kompetence ud.*
- **Spilleren, der lagde dette kompetencekort, bliver ansat!** Tillykke med jobbet. Denne spiller får jobkortet som point og er chef i næste runde.

# KOMPETENCESPILLET

- Kompetencekortene, der blev brugt i denne runde, lægges nederst i deres respektive bunker.
- Alle spillere fylder op af de kort de mangler, således at alle igen har et kort i hver farve til næste runde.

## *Sådan vindes spillet*

- Spilleren, der først når til at samle tre jobkort, har vundet spillet.

---

## Variation

### *Hvordan opnår jeg denne kompetence? (kan bruges i begge udgaver)*

- Efter at chefen har valgt et kompetencekort, og points er fordelt, kan alle spillere (inklusive chefen, men ikke spilleren, der vandt jobbet) byde ind med, hvordan man kan opnå kompetencen.
- Spilleren, der fik jobbet, skal så vælge den forklaring, spilleren selv synes virker mest sandsynlig, og der gives et point til spilleren med denne forklaring.

---

Måske er det relevant for dig at få dine personlige realkompetencer dokumenteret? Det kan du gøre ved at udfylde et af e-værktøjerne, der knytter direkte an til kompetencekortene i spillet.

E-værktøjerne findes her:

[www.folkeoplysningskompetencer.dk](http://www.folkeoplysningskompetencer.dk)

[www.foreningskompetencer.dk](http://www.foreningskompetencer.dk)

[www.frivillighedskompetencer.dk](http://www.frivillighedskompetencer.dk)